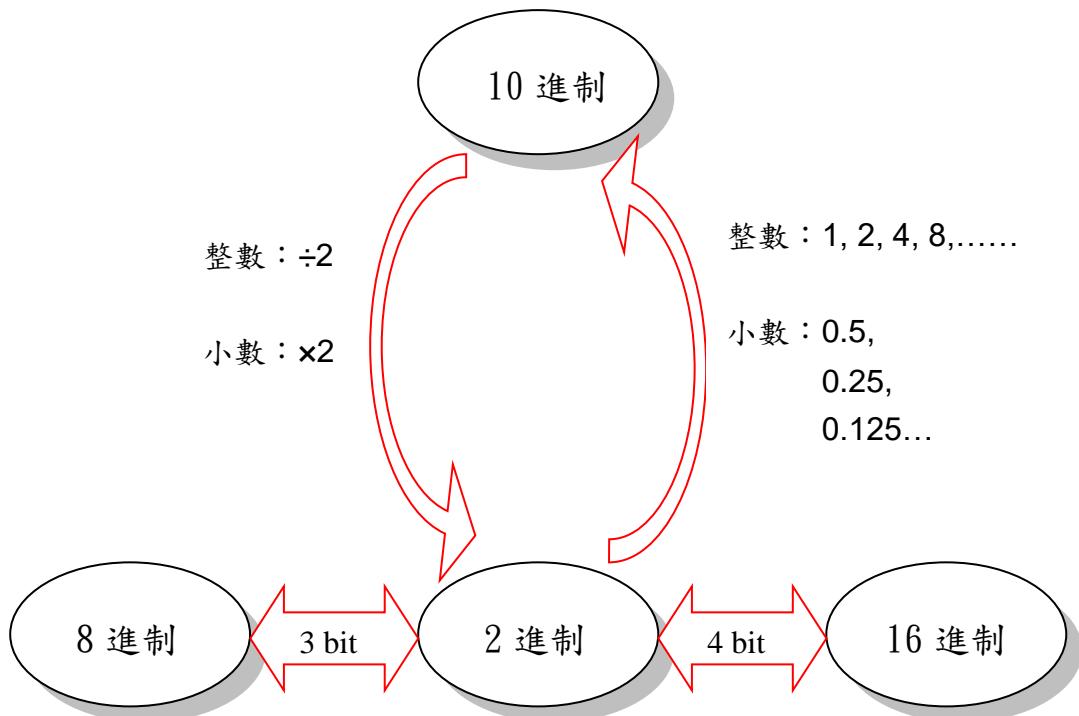


進制轉換



二進制(Binary)補數(complement)：

$1' sc = 0$ 和 1 頭倒過來即是

$2' sc = 1' sc + 1$

例如：

11001000_2 的 $1' sc = 00110111_2$ (0 和 1 頭倒過來)

11001111_2 的 $2' sc = 00110001_2$ (先轉成 1 的補數再加 1)

光碟速度：

VCD 1x = 150KB/sec

DVD 1x = VCD 9x = 1350KB/sec

進制對照表

10 進制	2 進制	8 進制	16 進制
0	0000	0	0
1	0001	1	1
2	0010	2	2
3	0011	3	3
4	0100	4	4
5	0101	5	5
6	0110	6	6
7	0111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	A
11	1011	13	B
12	1100	14	C
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F

$$N^0 = 1, \quad (N \neq 0)$$

$$2^0 = 1$$

$$2^1 = 2$$

$$2^2 = 4$$

$$2^3 = 8$$

$$2^4 = 16$$

$$2^5 = 32$$

$$2^6 = 64$$

$$2^7 = 128$$

$$2^8 = 256$$

$$2^9 = 512$$

$$2^{10} = 1024$$

$$2^{11} = 2048$$

$$2^{12} = 4096$$

$$2^{13} = 8192$$

$$2^{14} = 16384$$

$$2^{15} = 32768$$

$$2^{16} = 65536$$

用於數量

$$Y = 10^{24} \approx 2^{80}$$

$$Z = 10^{21} \approx 2^{70}$$

$$E = 10^{18} \approx 2^{60}$$

$$P = 10^{15} \approx 2^{50}$$

$$T = 10^{12} \approx 2^{40}$$

$$G = 10^9 \approx 2^{30}$$

$$M = 10^6 \approx 2^{20}$$

$$K = 10^3 \approx 2^{10}$$

用於時間

$$m = 10^{-3}$$

$$\mu = 10^{-6}$$

$$n = 10^{-9}$$

$$p = 10^{-12}$$

$$2^{-1} = 0.5$$

$$2^{-2} = 0.25$$

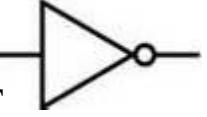
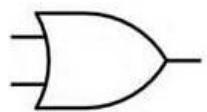
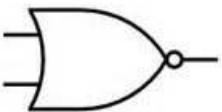
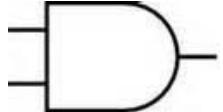
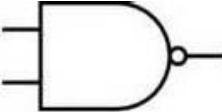
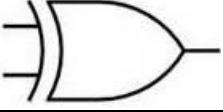
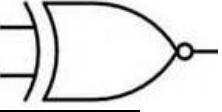
$$2^{-3} = 0.125$$

$$2^{-4} = 0.0625$$

$$2^{-5} = 0.03125$$

$$2^{-6} = 0.015625$$

邏輯運算及真值表

 NOT	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	A	B	0	1	1	0									
A	B															
0	1															
1	0															
 OR	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>Y</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table> <p>有 1 則 1</p>	A	B	Y	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1
A	B	Y														
0	0	0														
0	1	1														
1	0	1														
1	1	1														
 NOR	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>Y</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> <p>有 1 則 0</p>	A	B	Y	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0
A	B	Y														
0	0	1														
0	1	0														
1	0	0														
1	1	0														
 AND	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>Y</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table> <p>有 0 則 0</p>	A	B	Y	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1
A	B	Y														
0	0	0														
0	1	0														
1	0	0														
1	1	1														
 NAND	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>Y</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> <p>有 0 則 1</p>	A	B	Y	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0
A	B	Y														
0	0	1														
0	1	1														
1	0	1														
1	1	0														
 XOR	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>Y</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> <p>同性相斥，異性相吸</p>	A	B	Y	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0
A	B	Y														
0	0	0														
0	1	1														
1	0	1														
1	1	0														
 EQV / XNOI	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>Y</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table> <p>相同則 1</p>	A	B	Y	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1
A	B	Y														
0	0	1														
0	1	0														
1	0	0														
1	1	1														

二進制運算：

$$\begin{array}{r} 0 \\ + 0 \\ \hline = 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 0 \\ + 1 \\ \hline = 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ + 0 \\ \hline = 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ + 1 \\ \hline = 10 \end{array}$$

例：

$$\begin{array}{r} 1010 \\ + 1001 \\ \hline = 10011 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1111 \\ + 1 \\ \hline = 10000 \end{array}$$

※ 8 進制及 16 進制是用來方便「看」的，不是因為計算的需求。

邏輯運算：

一個一個 bit 運算，沒有進位或借位的問題

例：

$$\begin{array}{r} 1010 \\ OR 1001 \\ \hline = 1011 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1010 \\ AND 1001 \\ \hline = 1000 \end{array}$$

※ AND 常拿來當「遮罩」用，強迫某些 bit 成為 0

$$\begin{array}{r} 10011011 \\ AND 11110000 \\ \hline = 10010000 \end{array}$$

(後面 4 個 bit 被遮掉了)

電腦處理資訊的單位(由小到大)：

Bit(位元)：一個 0 或一個 1

Byte(位元組)：8 個 Bit 為一個 Byte

Word(字組)：CPU 一次能處理的長度，通常是資料匯流排的寬度

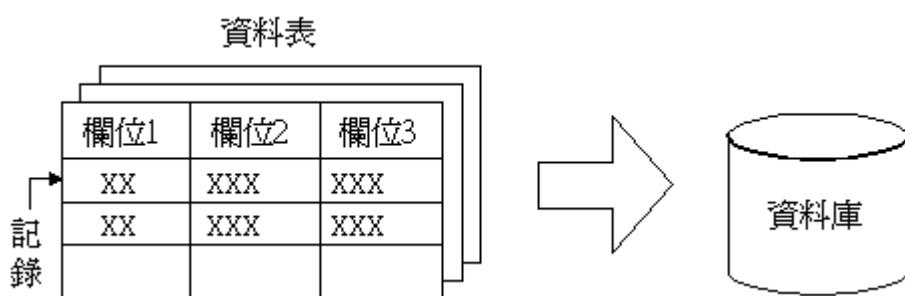
Character(字元)：一個中文或英文字碼

Field(欄位)：由很多字元組成

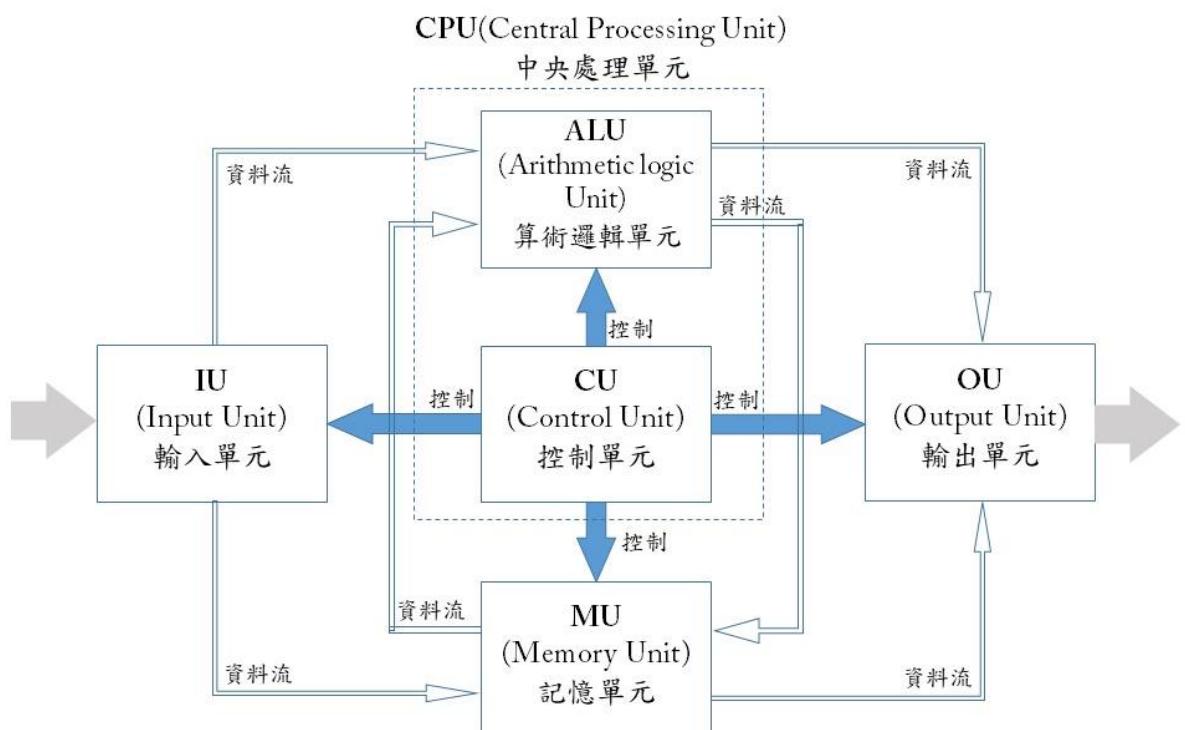
Record(紀錄)：由很多欄位組成

Table(資料表)：由很多記錄組成

Database(資料庫)：由很多資料表組成



五大方塊：



ASCII 編碼表(重要字碼起始位置)

ASCII	Symbol	Description
32		Space
47	/	Slash or divide
48	0	Zero
64	@	At symbol
65	A	Uppercase A
97	a	Lowercase a

例：A 編碼為 65_{10} ，則 B 為 66_{10} ，依次類推

同位檢查位元 (Parity Check Bit) :

奇同位：

在傳輸的資料後面加上一個 bit，將”1”的數目湊成奇數個。

資 料								同位元
1	0	1	1	0	0	1	0	1
0	1	1	1	0	1	0	1	0

偶同位：

在傳輸的資料後面加上一個 bit，將”1”的數目湊成偶數個。

資 料								同位元
1	0	1	1	0	0	1	0	0
0	1	1	1	0	1	0	1	1

二進制表示負數方式(2 補數法)

1. 第一個位元用來表示正負號，其餘表大小。
2. 負數要先轉成 2 補數才是它所代表的值。
3. 表示範圍： $-2^{n-1} \sim +2^{n-1}-1$ (n : bit 數)

假設有 3 個位元：

	符號	數量	
0 開頭，為正數	0 00		+ 0
	0 01		+ 1
	0 10		+ 2
	0 11		+ 3
1 開頭，為負數	1 00 → 100		- 4
	1 01 → 11		- 3
	1 10 → 10		- 2
	1 11 → 01		- 1

4. 因為負數是用 2 補數表示，所以要轉回十進制時須再做一次 2 補數

例 1： 負數 101_2 轉回十進制

1(負號)，大小為 01，其 2 補數為 11，故為 -3

例 2： 負數 11111001_2 轉回十進制

1(負號)，大小為 1111001，其 2 補數為 0000111，故為 -7

另一種方法：將所有位元值加總，減去符號位元值

例 1：

$$\begin{array}{r} & 4 & & 1 \\ & 1 & 0 & 1 = (1 + 0) - 4(\text{符號位元}) = -3 \end{array}$$

例 2：

$$\begin{array}{ccccccccc} & 128 & 64 & 32 & 16 & 8 & & 1 \\ & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 = (1+0+0+8+16+32+64) - 128 = -7 \end{array}$$

基底補數的減法運算($b'sc$)

規則；(1)將減數取 $b'sc$ 後與被減數相加

(2)相加結果：

有進位：將進位丟掉，結果為正值

無進位：將結果再取一次 $b'sc$ ，結果為負值

以 $2'sc$ 為例：

例 1：

$$0010\ 0011_2 (35_{10}) - 0000\ 1100_2 (12_{10}) = 0001\ 0111_2 (23_{10})$$

$$\begin{array}{r} 0010\ 0011 \\ 0000\ 1100 \text{ 的 } 2'sc \quad +\ 1111\ 0100 \\ \hline 1\ 0001\ 0111 \end{array}$$

有進位，捨去，結果為正值

例 2：

$$0010\ 0000_2 (32_{10}) - 0011\ 0011_2 (51_{10}) = -0001\ 0011_2 (-19_{10})$$

$$\begin{array}{r} 0010\ 0000 \\ 0011\ 0011 \text{ 的 } 2'sc \quad +\ 1100\ 1101 \\ \hline 0\ 1110\ 1101 \\ 2'sc \rightarrow 0001\ 0011 \end{array}$$

無進位，結果再取一次 $2'sc$ ，結果為負值