

網頁設計進階【第 10 章 JavaScript 與 HTML5 API】

班級：_____ 座號：_____ 姓名：_____

(一) JavaScript：強化網頁動態效果的 Scripting Language，使用 <script>標籤 課本 10-2

(1)language：直接執行<script> </script>內的程式碼。

實作範例：ex10-01.html

(2)src：Script 程式碼在其它檔案，<script src=來源.js>。

實作範例：ex10-02.html 及 time.js

(二) HTML 定義的事件： 課本 10-6

實作範例：ex10-03.html

事件屬性	發生時機	事件屬性	發生時機
onload	瀏覽器載入內容時	onfocus	取得輸入焦點
onunload	瀏覽器移除內容時	onblur	失去輸入焦點
最常使用的滑鼠狀態		onkeypress	按下並放開鍵盤
onclick	按一下滑鼠	onkeydown	按下鍵盤
ondblclick	按兩下滑鼠	onkeyup	放開鍵盤
onmousedown	按下滑鼠未放開	onsubmit	送出表單(form)內容
onmouseup	按下滑鼠放開時	onreset	重設表單(form)內容
onmouseover	滑鼠指標移到上面時	onselect	文字被選取時
onmouseout	滑鼠指標在上面移動時	onchange	文字被放開時

(三) HTML 繪圖：在 HTML5 新增繪製圖形或動畫可使用 <canvas>標籤 課本 10-9

(1)存取 2D 的渲染環境：getContext("2d")

實作範例：ex10-04.html

(2)繪製實心矩形：fillRect(x 座標,y 座標,寬度,長度)

(3)繪製矩形外框：strokeRect(x 座標,y 座標,寬度,長度)

實作範例：ex10-05.html

(4)清除矩形內容(透明)：clearRect(x 座標,y 座標,寬度,長度)

實作範例：ex10-06.html

選擇題： 課本 10-21

- () 1.請問在網頁中要加上 JavaScript 程式，應該使用什麼標籤？ (A)<java></java>
(B)<java-script></java-script> (C)<java></script> (D)<script></script>
- () 2.請問 JavaScript 程式檔的副檔名為？ (A).js (B).java (C).script (D).html
- () 3.若希望滑鼠按下按鈕後會執行某個 Javascript 程式，則應指定下列哪一個事件？
(A)onmouseover (B)onclick (C)onkeyup (D)onblur
- () 4.使用<canvas>標籤時，若要指定存取 2D 的渲染環境，則應使用下列哪一個方法？
(A)getCanvas() (B)getContext() (C)getDraw() (D)getPicture()
- () 5.請問<canvas>標籤在 2D 渲染環境要繪製一個矩形外框，該使用下面哪個函數？ (A)fillRect
(B)clearRect (C)borderRect (D)strokeRect