

報告文章實務

張三

目錄

壹、前言	1
一、網路資金	1
二、電子商務	1
貳、直接序列及跳頻	1
一、網路實體層	1
二、ADSL 網路	1
參、無線網路	1
肆、瀏覽器的 Cookie	2
伍、防火牆	2
陸、IEEE 802.14與 MCNS	2
柒、寬頻服務需求	2
捌、電信服務性質	2
玖、Windows NT 系統	2
壹拾、Java 程式開發	3
壹拾壹、程式語言趨向	3

圖目錄

圖 1：IEEE Spectrum ranking [1]	3
圖 2：TIOBE 程式語言熱門趨向 [2]	3

壹、前言

網路的規劃在頻寬(bandwidth)的考量上是重要且影響深遠的。頻寬本身的需求分析頗為複雜，如同容納水的水管一樣，有大有小；水流就像資料流一樣，當它要通過水管時，除非水流的速度夠快，否則必須水管的口徑要夠大，才足夠吸納水的流量。

一、網路資金

今天國內資金挹注管道不像國外，可以在尚未獲利的時點，便向投資大眾募資(比如Yahoo！是1995年公開上市，卻是在1997年才轉虧為盈)，所以國內業者所要面對的挑戰更大，需謹記在心的是，在網際空間小蝦米固然有戰勝大鯨魚的機會，卻也有被大鯨魚一口吞沒的危險。

二、電子商務

對企業內負責採購的單位來說,其採購對象同樣變成全球性的,如此將影響其選擇性與採購模式。這種改變意味著消費者「小眾化」的需求將會加速取代過去「大眾化」製造生產導向的市場；商品或服務的提供者若不能更了解他們的客戶,將無法作生意。

貳、直接序列及跳頻

直接序列及跳頻這兩種技巧有好有壞。直接序列的好處是便宜，而且實作容易，然而由於所有的人都使用相同的頻率，因此可能有遠近的問題(Near-Far Effect)，也就是說，距離近的機器訊號強，容易霸佔整個頻道，而其他距離較遠的機器，因為訊號弱而一直被誤判成雜訊。為了解決這個問題，必須多添加一些功率控制的元件，然而卻增加了成本的負擔，而抵消了剛剛所提到的優點。而跳頻的好處就是因為不斷做換頻的動作，因此比較少受其他人干擾；然而為了不斷做換頻的動作，線路的設計較直接序列複雜，當然成本也高一些。

一、網路實體層

如果你知道這個實體層架構，聰明的你一定很好奇，我們該如何公平地、有效地運用我們擁有的傳輸介質來傳遞資料呢？是否可以保留原本所購買的有線網路卡以及軟體，而能夠享有無線通訊的樂趣呢？

二、ADSL 網路

在現今的各種傳輸媒體網路中，電話網路乃是全世界遍佈最廣的傳輸網路，亦是連線上網最方便的途徑，因之如何在電話網路上提供高速的傳輸速率，成為最熱門的研發標的。ADSL(非對稱數位用戶迴路)在此需求下應運而生，其透過一條一般電話線路，同時提供一般的電話與高速數據傳輸的服務，為網路族帶來無限的希望。

參、無線網路

IEEE 802.11是因應此類需求而訂定出的無線區域網路標準，各廠商依據此標準所生產出的無線產品，便可達到彼此的相容性，而無線網路的使用區域及應用，將會因此更加廣泛和便利。IEEE 802.11訂定了 OSI 七層通訊架構中的實體層及資料連結層中的媒介存取控制(Medium Access Control；MAC)子層之規範。

肆、瀏覽器的 Cookie

雖然Cookie的安全威脅大致已經事過境遷，但其發生的原因仍然值得我們回顧。這一塊小 Cookie 約佔4K 的檔案大小，由伺服器產生並儲存在使用者的 PC 上，當使用者使用提供Cookie 功能的瀏覽器瀏覽網站時，Server 就會賦予一個「Shopper ID」，並更新使用者的Cookie 資訊內容。

伍、防火牆

它通常是企業內部網路和外界 Internet 之間的唯一通道，例如將它放置在企業網路和 Internet 服務提供者(ISP)的路由器之間，讓企業所有到外界的資料，或是從外面 Internet 進入企業網路的資料，都經過防火牆的確認手續，才能放行。

防火牆可分為：

- 資料封包過濾防火牆。
- 應用程式層過濾式的防火牆。
- 電路層過濾式防火牆。

陸、IEEE 802.14與 MCNS

IEEE 802.14與 MCNS 訂定的規格基本上有三點差異：

- 用戶端與頭端同步的方式
- 頭端分配頻寬以及將頻寬分配結果通知給各用戶的方法不同
- 碰撞解決的方式不同。

柒、寬頻服務需求

寬頻服務需求的大量增加，為有線電視數據機製造商提供了市場發展的利基，因此僅管互通性標準尚未制定，卻仍有相當多的業者推出適用的產品。這些規格不盡相同的商品，大致可歸為非對稱式及對稱式兩類，其中頻寬的單位是 MBPS，頻譜配置單位是 MHz，30/2.56 表示下行頻道頻寬為30 MBPS、上行頻道頻寬為2.56MBPS，其餘依此類推。

捌、電信服務性質

在網路上提供的電信服務可以依其性質分成兩類：非即時性(Non-Realtime)和即時性(Realtime)。非即時性的服務就如同傳真，對方並不需要立即接收到訊息並做出反應，只要能容許的時效內收到即可；而即時性的服務就像電話一樣，幾秒的延遲都無法被容許。

玖、Windows NT 系統

在這個百家爭鳴的資訊時代，市場衝突似乎是不可避免的，在區域網路作業平台上，一個力圖擺脫在此領域中的纏鬥，朝廣域網路跨平台網路作業開發；一個則盯住對手，緊咬 nt

13劉和師
作為對微軟的攻擊主力不放。

壹拾、Java 程式開發

簡單來說，JAVA 本身是一種語言，JAVA 環境讓應用程式的開發，可以在任何運算平台上執行，在程式設計師的眼中 JAVA 是一個容易使用、且產生可靠程式碼的語言。其本身是一個物件導向程式語言，同時，JAVA 本身所提供的一些可重複使用的程式，不僅節省了開發時間，也強化了應用軟體的可靠性。

壹拾壹、程式語言趨向

程式語言的熱門程度與產業趨勢通常息息相關，一份由 IEEE Spectrum 連續三年和資料科學家 Nick Diakopoulos 統計年度最受歡迎程式語言排行版。IEEE 透過分析，歸納出2016年熱門程式語言排行榜，其中前三名是 C、Java、與 Python 語言。

Language Rank	Types	Spectrum Ranking
1. C		100.0
2. Java		98.1
3. Python		98.0
4. C++		95.9
5. R		87.9
6. C#		86.7
7. PHP		82.8
8. JavaScript		82.2
9. Ruby		74.5
10. Go		71.9

圖 1：IEEE Spectrum ranking [1]

我們可以參考另一張趨向圖，更可看出各程式語言的發展趨向。

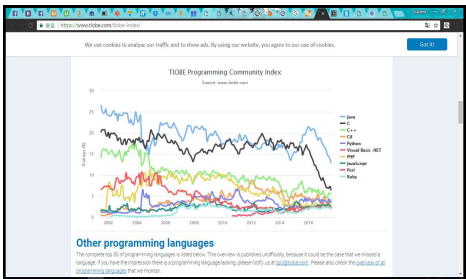


圖 2：TIOBE 程式語言熱門趨向 [2]

上述內容及圖形參考來源如下：

[1] 2016 IEEE Spectrum ranking, <http://spectrum.ieee.org/static/interactive-the-top-programming-languages-2016>.

[2] TIOBE Index, <https://www.tiobe.com/tiobe-index/>.