

國立花蓮高級商業職業學校 107 學年度

學生社團活動評鑑

桌遊社

指導老師:莊書宇

目錄

- 一、社團特色簡介
- 二、教學目標
- 三、成果報告
- 四、社團負責人改選及交接情形
- 五、社團公物使用、維護情形
- 六、團體或所屬社員參加校內外各項活動及競賽成果
- 七、上課狀況
- 八、本學年社團優缺點及未來展望

一、社團特色簡介

桌遊社是一種適合很多人參與的活動，而它最重要的是與人之間的互動性，桌遊安全性高並不會造成身體上的傷害，也是一種簡單又生動的遊戲規則，它運用了一些交易、協商、角色扮演、應變突發狀況等等的一些規則，而且上手容易又不需插電的遊戲，玩桌遊可以打發時間又可以增進大家的感情和減輕壓力跟提升心智與培養耐性跟加速反應，這些都是桌遊的特色。

二、教學目標

透過桌上遊戲來增進大家的互動和感情，也讓自己的反應加速和培養耐性等等。

三、成果報告

從上學期到下學期的時間，可以發現到大家之間的感情變得和樂融融，而且時不時還會聽到很大聲的笑聲，這代表大家玩得非常的開心。

四、社團負責人改選 及交接情形

社長：張巧臻繼續當社長

四、社團負責人改選及交接情形

社長：張巧臻繼續當社長

副社長：林佳瑩→楊恩惠

五、社團公物使用、 維護情形

我們平常用的教室是校史室

我們用到的設備只有桌子和椅子，我們
只要好好的愛惜、物歸原主和不要破壞。

六、團體或所屬社員 參加校內外各項活動 及競賽成果

雖然沒有參加比賽，但可以試著在校內辦小型桌遊的活動，讓大家可以增加感情和加速反應與培養耐性，而且可以讓大家在過程中感受到放鬆和開心的感覺。

七、上課狀況

每到社團課，老師都會帶著很多桌遊的東西給我們玩，而我們都會玩得很開心。

八、本學年社團優缺 點及未來展望

一、優點：

1. 增加與人之間的互動和感情
2. 安全性高
3. 上手容易
4. 減輕壓力
5. 培養耐性
6. 加速反應
7. 製造歡樂

二、缺點：

1. 太過精緻，小物件容易不見
2. 時間太長

三、未來展望

期望未來學校能試著辦關於桌遊的活動，讓大家增進與互動和感情，然後感受到桌遊的樂趣。