



109 學年度 國立花蓮高商

桌遊社 社團評鑑本



指導老師：江曾為美 林淑滿 歐郁玟

社 長：資二丙班 賴君豪 資一乙班簡冠智

副 社 長：資二丙班 陳振珉 資一乙班曾柏霖

製作日期：中華民國 110 年 4 月 13 日

目 錄

壹、社團活動資料.....	- 3 -
一、社團特色簡介	- 3 -
二、社團教學目標	- 4 -
三、社團企畫及成果報告	- 5 -
(一)社團企畫	- 5 -
(二)成果報告(涵蓋課程內容簡介、上課照片).....	- 6 -
貳、社務資料.....	- 22 -
一、社員加入方式	- 22 -
二、社團幹部改選	- 23 -
三、社團幹部分工合作、財務管理	- 24 -
(一)幹部職掌	- 24 -
(二)財務管理	- 24 -
四、社團公務使用及維護情形	- 25 -
參、其他資料.....	- 26 -
一、服務學習(校內、校外服務狀況).....	- 26 -
二、團體或所屬社團成員參加校內外各項活動及成果	- 26 -
三、社團活動紀錄簿與平時上課狀況	- 27 -
(一)課程活動紀錄簿	- 27 -
(二)課程解說及平時上課狀況	- 28 -

※FB 搜尋：花商生活理財社

壹、社團活動資料

一、社團特色簡介

1. 老師教導社員認識財務觀念，並透過桌遊實際操作，了解金錢運作的現況。希望社員們能從生活中實踐「理財生活化、生活理財化」。
2. 除了桌遊，老師還會透過影片及故事，讓社員可以透各種方式，對財務有更深入的認識。誠如老師所說：人可以活得很隨性，但是不可以活得沒有計劃，不論有錢、沒錢都要規劃，而且越早學習規劃越好。
3. 學校有很多專業課程，包含會計、經濟、商概課都有談到投資理財的概念。本科二年級的社員，在上學期多元選修的課程就有學到理財桌遊，在社團活動中也可協助指導其他同學，大家共同學習。



二、社團教學目標

1. 從遊戲輕鬆學習如何持續創造被動收入(購買資產，創造資產)，以達到財富自由。
2. 利用桌遊及事件串聯，培養社員對商業知識之興趣，進而建立正確的「金錢觀」、「消費觀」、「投資觀」及「理財觀」。
3. 由林淑滿、歐郁玟及江曾為美三位老師負責不同桌遊的課程設計。
4. 同學自行研究新桌遊，並教導其它社員桌遊內容。
5. 桌遊詳細內容見成果報告。



三、社團企畫及成果報告

(一)社團企畫

1.社團歷史沿革：108 學年度新成立之社團。

2.上課地點：多功能教室。

3.成立宗旨：

(1)讓社員瞭解財經新知。

(2)建立社員正確的金錢價值觀。

4.課程安排：

(1) 理財桌遊實作。

(2) 財商電影賞析。

(3) 財商專家實際授課。

(4) 證券保險業實地參訪。

(5) 課程心得交流。



(二) 成果報告(涵蓋課程內容簡介、上課照片)

※(1)地產達人 (For Sale) 參考資料：瘋桌遊

<p>地產達人 (For Sale)</p>  <p>擁有最多錢的玩家→地產達人 =得到的本票+剩下的錢幣</p>	<p>地產達人 回饋</p>  <ul style="list-style-type: none"> - 評估成本 - 判斷價值 - 銷售天王-湯姆霍金斯 Tom Hopkins <p>故事 (2010年6月8日) 同理心 vs. 主導權，你站在哪一邊 (2011年8月10日)</p>								
<p>地產達人 目的&概念-</p> <p>沒有不二價，只有往上加</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 遊戲目的 訓練理財的能力，學習思考如何買賣，才會賺取較多現金，幫助以後購物學會控制預算。 ✓ 遊戲概念 玩家們在玩家中扮演一個個房屋仲介商，運用手中的金錢與其他人競標房地產，並且再轉手出讓獲得最高的利潤。 	<p>地產達人 遊戲配件</p>  <p>遊戲配件 30張建築物卡片 (從數字1 - 30) 30張支票 (數字0 - 2 - 15 乘以二) 籌碼數個 (1000x60 - 2000x12)</p>								
<p>地產達人 遊戲前置</p> <p>遊戲人數挑出用到的配件： (金幣=2000，銀幣=1000) ※錢幣依照人數不同，發放方式不同 ※房產卡及本票卡，按照人數“移除”部分遊戲卡 ※移除的卡不能查看，和用不到的錢幣放回遊戲盒中。 ※將房產卡和本票卡分別洗勻，面朝下放在桌子中央備用。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>人數</th> <th>房產卡/本票卡</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>3-6</td> <td>不需移除</td> </tr> </tbody> </table>	人數	房產卡/本票卡	1	6	2	2	3-6	不需移除	<p>地產達人 遊戲流程</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 分兩階段進行→(1)買房屋 (2)賣房屋 2. 買房→出價競標 →競標分數高的房地產(以後賣屋價錢好) →卡片分數愈高，房屋愈好 →競標最高分的房產 3. 賣房→賣房換本票來賺錢
人數	房產卡/本票卡								
1	6								
2	2								
3-6	不需移除								

地產達人 遊戲實作1

第一階段：買房（看準目標，將中意的房子用低價購入）

1. 依照人數翻開一樣數量的房產卡，而朝上放在桌面中央。例如4位玩家就翻開4張牌。
2. 選擇1位玩家擔任起始玩家，遊戲順時針進行。
3. 輪到你的時候你必須選擇出價或PASS。
 ※出價：宣告出價多少錢，並把相應金幣公開放在面前。下個玩家若想加價，則必須出比目前最高價更高的價格。
 ※選擇PASS：若輪到你時不想加價，可選擇PASS，並拿取目前桌面上價值最低的房產卡。
 ※若玩家已經先出過價，之後要選擇PASS時，要將已出價金幣的一半支付給銀行。
 遊戲中的最小單位是1000，無法找零。當支付一半時無法均分，無條件盡位支付。（如：出價4000後要PASS，收回2000，支付2000元，則是出價5000元後要PASS，則是收回2000，支付3000元。）



地產達人 遊戲實作2

第一階段：買房（看準目標，將中意的房子用低價購入）

4. 玩家擁有的金幣及房產卡都不公開。
5. PASS的玩家這一輪就結束了，每個人每輪只會拿到1張房產卡。當除了出價最高者，其餘玩家都棄權時，該玩家得標。拿取最後一張最高價值的房產卡並支付全額價格。
6. 接著再翻開等同玩家人數的房產卡，進行下一輪。
7. 下一輪由本次得標者第一個開始。直到所有房產卡都被拍賣完，遊戲進入下一階段。
8. 剩餘的錢幣保留，遊戲結束會列入分數計算！



地產達人遊戲實作3

第二階段：賣房(變現)（把房子換成本票來賺錢）

1. 如同第一階段，翻開等同玩家人數的本票卡，放在桌子中央讓所有玩家查看。
2. 每位玩家從自己手中的房產卡秘密選擇1張，面朝下蓋在自己面前。
3. 待全部玩家都選擇完畢後，一起翻開，由房產卡價值最高的玩家開始，輪流拿取場上1張本票卡。
4. 每位玩家都分到1張本票卡後1輪結束，再翻開等同玩家人數的本票卡，進行下一輪。直到所有本票卡分完遊戲結束。



地產達人 遊戲實作4

-Auction / Bidding

-兩個階段都結束後遊戲結束並記分。

-當所有玩家買賣完成後，擁有最多錢的玩家，即為地產達人
 =得到的本票+剩下的錢幣

※影片教學

桌遊小教室-地產達人



※(2)龐氏騙局 參考資料：十號玩家

龐氏騙局

遊戲目標~
不要成為第一個破產的玩家！



龐氏騙局 事件介紹

- 1) 取材於歷史上最著名的金融詐騙案「龐氏騙局」。
- 2) 查爾斯·龐茲在1919年來到美國波士頓。那時候一次世界大戰剛結束，金融秩序混亂，他趁這個機會告訴大家說，有一批歐洲的郵政票券經過一些手段套利之後就可以賺好幾倍。但實際上他並沒有去執行他宣稱的計劃。他的作法是收到第一筆錢後，過一段時間把直接從裡面拿一部分當作利息發給投資人，等到大家相信這個計劃有很高的獲利，吸引越來越多人來投資，他把後面收到的資金拿去付給前面的投資者，變成一個以債養債的惡性循環。這個騙局支撐了一年就倒了。儘管龐氏騙局是發生在1920年的故事。
- 3) 龐氏騙局-用別人的錢去支付報酬的詐騙方法(5'24)
<https://www.youtube.com/watch?v=PpDd0dlbgos>



「龐氏騙局」操作

投入：



回水：

事實上沒有作出任何投資
只是拿新流入的錢來支付回報

龐氏騙局 遊戲說明

- 1) 遊戲中玩家扮演金融騙徒，成立空殼公司向市場大眾募集資金，並在規定時間支付利息。空殼公司的規模代表玩家的分數，但不會產生盈利。玩家未來只能借更多的錢來還利息，進入以債養債的惡性循環。
- 2) 暗盤交易階段，是玩家分數攻防的戰場，玩家可以自由訂價去購買其它玩家的空殼公司。但花了太多錢的話，要小心等一下能不能付利息出來。
- 3) 只要一位玩家付不出利息，遊戲立刻結束。破產的玩家不會計算分數，遊戲中掌握節奏和觀察玩家什麼時候破產是重要的獲勝策略。



龐氏騙局 (資料來源：參考十號九家)

龐氏騙局 Ponzi Scheme EP01
<https://www.youtube.com/watch?v=KHyrK8PkFIU>
 龐氏騙局 Ponzi Scheme
https://www.youtube.com/watch?v=l-2D6g_ro54
 龐氏騙局 Ponzi Scheme EP03
<https://www.youtube.com/watch?v=LmZYwtGt3g>
 龐氏騙局 Ponzi Scheme EP04
<https://www.youtube.com/watch?v=iGqK8rNyAuU>



龐氏騙局 遊戲流程

- 1) 募資
 - 2) 暗盤交易
 - 3) 傳遞起始玩家標記
 - 4) 檢查崩盤
 - 5) 轉動時間輪
 - 6) 支付利息
- ※ 遊戲說明PDF
 ※ 分6組，每組5人為玩家+1人銀行家



龐氏騙局 遊戲流程 -準備(分配物件)

※ 先將藍色的起始資金卡放在市場資金面板上，由大到小分別排列，第一排是最小的三張，第三排則是最大數字。剩餘的資金卡則洗一洗放置於一旁。
 每名玩家拿取一個時間輪及時間輪起點卡，並將起點卡放於紅色箭頭起點。



※ 每個階段都是所有玩家依照順位執行完，才進行下一階段。



龐氏騙局 遊戲流程 -1.募資

※ 選擇最有信用的為第一玩家
 ※ 輪到玩家時可以選擇是否向大眾募資，也可PASS
 ※ 若要募資，則拿取一個產業與一張資金，可以拿取的資金取決於你拿取產業後，該產業的層數。像右圖拿取了糧食產業，因為目前持有的糧食產業只有一片，就只能從最上層的三張資金卡選一張拿取。若有兩片，則改為拿取第二列的資金卡。



龐氏騙局 遊戲流程 -1.募資

※ 注意是同產業的指示物最多拿取三個，三個以上就不能透過募資得到，只能依靠之後的暗盤交易從其他玩家那取得。
 ※ 在拿取了資金卡後，立即從牌庫抽一張替補，必須重新排列市場上的資金卡，最高價的三張永遠在第三列，最便宜的則保持在第一列。拿取資金卡的玩家可以立即得到牌面大數字的現金，並將其放入時間轉盤中相應的位置，表示於牌面下方的六邊形小數字。
 ※ 資金都是隱藏資訊，收納於檔板後，當大家都決定是否募資後再進入。



龐氏騙局 遊戲流程 -2.暗盤交易(第一回合跳過)

※ 每位玩家都可以發起一次暗盤交易
 ※ 發起的對象必須要跟你擁有最少一個相同產業
 ※ 發起的玩家指定想要購買的產業
 ※ 接著將想出售金額秘密塞進鈔票夾中



龐氏騙局 遊戲流程 -2暗盤交易(第一回合跳過)

※ 將鈔票夾遞給交易的對象。收到鈔票夾的玩家有兩個選擇
 (1) 收下鈔票夾內的金額，並將產業賣給提出的玩家
 (2) 或在鈔票夾內塞入一樣多的金額遞給提出的玩家
 如此做的话，則提出的玩家要將自己所選的產業交給對方，變成交易對象地向收購了自己的產業。
 ※ 當所有玩家都執行完暗盤交易後，進行下一階段。



龐氏騙局 遊戲流程 -3.傳遞起始玩家指示物

※ 下一個玩家成為起始玩家，並選擇一張市場上的資金卡棄除，要棄哪張都可以，並立即將市場補回固定張數。



龐氏騙局 遊戲流程 -4.檢查崩盤

若場上翻出的牌卡等同或超過玩家人數時，崩盤發生



龐氏騙局 遊戲流程 -4.檢查崩盤

※首先將場上的牌卡和所有棄掉的牌洗到牌庫中，並將資金列重新補滿，每名玩家重疊一張自己的產業，必須要是最多數量的產業
※無論是否崩盤，都進入最後一個階段



龐氏騙局 遊戲流程 -5.轉動時間輪

正常的話向右轉動一格，若發生過崩盤則因為市場擠兌而要一次前進兩格，像下面已沒有崩盤為例，向右跑了一格



龐氏騙局 遊戲流程 -5.轉動時間輪

※如果紅色箭頭指向了某張資金卡，則代表要支付利息了。玩家需要支付較小數字的金額給銀行。
※支付完利息後再將資金卡放回原先指示的回和數位位置
※資金卡只會越累積越多，不會減少。



龐氏騙局 遊戲流程 -5.轉動時間輪

※當某位玩家在應支付利息的時候沒辦法支付，那就宣告破產至此遊戲結束，破產玩家全都淘汰，剩下的玩家開始比較分數

※同類型產業卡越多則分數越高
第一層一分，第二層兩分...以此類推
像擁有5級的糧食產業，則為1+2+3+4+5=15分
剩下的金額則依照奢侈品的價目來得分
像剩餘79元，則超過78元的遊戲，顯得3分
遊戲最後分數最高者獲勝，若同分則擁有最大面額的資金卡者獲勝



龐氏騙局 遊戲流程(第二階段)

進階規則的絕大部分與一般規則相同，下面就修改的部分做說明
增設交易

- 1.輪到你執行暗盤交易時，可以選擇購買奢侈品，購買奢侈品便不得指定另一玩家發起交易，當然亦可以跳過這些動作不進行交易。
- 2.買入奢侈品時，選擇市場上1個奢侈品，按照其價格支付金額給銀行，然後將其移動到自己面前。
- 3.每種奢侈品只有一個，你只能從場上買入奢侈品，不能向其它玩友收購奢侈品。
- 4.買入的奢侈品是公開資訊。

遊戲結束與計分

- 1.遊戲結束時，玩家的現金不列入計分，只計算擁有的產業與奢侈品分數。



※(3)現金流之御錢貓(中階及高階)

參考資料：保富國際股份有限公司吳鴻彬經理

阿里的故事~

阿里的故事中，請問~

- 1 故事中的收入、支出、非工資收入，是甚麼??
- 2 阿里為什麼需要把多餘的錢存下來??
- 3 阿里維持退休生活的金錢來源，來自於何處??



現金流の御錢貓-桌遊目的

- 1.傳遞金錢的本質和正確的價值觀，財富的自由不光是物質的滿足，還包含身體心靈的健全富足
- 2.涵蓋經濟學、會計學和投資學等科目的基本常識
- 3.遊戲中學習風險管理
- 4.創造一個同時包含資產負債表、損益表與簡易現金流量表的個人財務報表

遊戲內容

1. 紅、黃、藍、綠色格子
2. 財務報表
3. 能力卡



紅格子

- 代表支出卡
- 「停留」在此格者抽取一張支出卡
- 「支出XX元」或「增加月支出XX元」
- 若無現金支付,代表破產,請重新開始
- 支出卡類型:
 1. 花費現金:付錢
 2. 增加月支出:在財務報表月支出填寫
 3. 花費現金或增加月支出:自行決定,若要增加月支出,填入報表
 4. 停賽或大聲喊出口號:自行決定



綠格子

- 代表資產卡
- 「停留」在此格者抽取一張資產卡
- 決定要購買資產時,計算手上現金是否足夠



黃格子

- 代表魔法卡
- 「經過」或「停留」在此格者抽取一張魔法卡
- 魔法卡代表好事降臨在你身上



藍格子

- 「停留」或「經過」此格者領取「薪水」
- 在領薪水的時候你必須告訴銀行三個資訊
 - ★告訴銀行現在每個月
勞動收入多少
 - ★告訴銀行現在每個月
資產收入多少
 - ★告訴銀行現在每個月
支出多少



勞動收入
+ 資產收入
- 月支出
薪水(月現金流)

財務報表

- 勞動收入:1,000 (預設)
- 資產收入:資產卡
- 月支出:700 (預設)
- 月現金流(薪水):
勞動收入+資產收入-月支出
- 報表填寫
 1. 支付或收到現金,報表不用填寫
 2. 牌卡有註明增減資產收入或增減月支出
依3步驟填入報表
→資產收入(月支出)填項目金額
→修改總計
→修改月現金流



能力卡

1. 選擇自己的角色
2. 依角色拿取對應角色的能力卡
3. 能力卡可以在遊戲中決定是否使用



牌卡分類

1. 動產:股票、共同基金、銀行存款
2. 不動產:投資房地產-公寓、店面
3. 企業:創立小企業
4. 保險
5. 幫忙家務...

★資產卡要保留

資產卡案例說明1



資產卡案例說明2



若同時經過或停留幾種小格

• 例：經過**魔法格**又經過**領錢**的小格
最後停在**資產格**或**支出格**

翻魔法卡 → 領錢 → 翻資產(支出)卡



遊戲贏家

資產收入 > 兩倍月支出

如果遊戲時間到，沒人達成目標，以兩者差距的倍數計算



準備 PLAY

1. 選擇人物，並將其放置在**右下角起始位置**
2. 向銀行領取→起始金**3,000元**
3. 使用2個骰子，並**領取1張能力卡**
4. 決定先後順序**依順時鐘**方向前行
.....**成為贏家**



巴比倫最富有的人

5條財富法則，拉開窮人與富人的秘密

第1條: **將10%的收入存下來作為投資基金**

第2條: **給你的錢一份收入**

第3條: **在投資前先向智慧和內行的人請教，只做安全和獲利性的投資**

第4條: **那些對自己不了解的生意投資，或者不聽從行家建議的人將會失去他們的金子**

第5條: **不現實地投資，聽取騙子的花言巧語，以及輕信自己無知幻想的人，都會在投資中失去自己的金子**

※(4)財富自由 資料來源

<http://www.enrich-brain.tw/pages/%E9%81%8A%E6%88%B2%E4%BB%8B%E7%B4%B9>

財富自由 持續性收入>總支出



財富自由 第2次RUN

- 9) 生小孩：養兒支出多→總支出多→工作收入多→月現金流不變
- 10) 房產卡(綠) 生意卡(紅) 保留 藍色股票卡記錄後放回
- 11) 特殊職業卡：
 - ※保險業務員：每經過1次現金流，擲1枚骰子(業績獎金)
 - ※房仲員：第一次買房可以半價
 - ※證券營業員：股價擲2次骰子，第2次決定股價，大家都可買
 - ※富二代：貸款上限600萬，利息不用給，跑到外國需要贖貸款



財富自由 第2次RUN

- 1) 班級人數36人，共分5組，第1-4組7人，第5組8人
- 2) 每組6位玩家，1位銀行家。第5組可選擇銀行家2人或其中2位玩一職業
- 3) 分組完成，請挑職業，資產負債表請詳細填寫
- 4) 決定夢想及起點-
- 5) 台灣島玩的時候用一顆骰子，在財富自由圈玩的時候
- 6) 被動收入大於總支出，可以跳出外圈，不論是否有貸款
- 7) 遊戲限時75分鐘



財富自由 109版

[清點遊戲開箱](#) 0'55
[基礎遊戲玩法教學](#) 13'29
[遊戲的10個小技巧](#) 10' 10
[細部卡牌教學](#) 13'36
[隱藏職業卡開箱](#) 3'05



1 選職業和抄寫職業卡



2 同桌自我介紹



4 一覽朝九晚五圖



3 遊戲目標(財富自由→達成夢想)

持續性收入 > 總支出



※(5)理財智慧王 參考資料：金融監督管理委員會

理財智慧王

109版

遊戲目標~
現金收支表
+定存結餘+資產卡
=金額最大者

現金收支表
http://www.fsc.gov.tw/notice/finance/109/1090101.htm



理財智慧王 遊戲目的

- 1) 了解錢從哪裡來(職業選擇)
- 2) 投資自己(進修)的重要性
- 3) 金錢觀念與規劃(生活中必要與非必要的支出與額外花費)
- 4) 做決定的學習點及選擇的過程(投保、定存、投資選擇)，學習風險管理與投資理財



理財智慧王 分組

- 1) 全班2位銀行家(1人管現金、1人管資產卡)
- 2) 請從第1組開始入座。1~5組為6人，第6組為4人
- 3) 各組分工：小組負責人、保管資產卡、管理現金、擲骰子、理解任務...
- 4) 資金流動時，小組負責人跟銀行家雙向確認

老師權力

- 1) 表現好組別，加發獎金\$3000
- 2) 秩序不佳組別，罰款\$3000
- 3) 最後檢查：現金及收支表金額相符的小組，發獎金\$5000



理財智慧王 遊戲盒內內容物

- 1.遊戲盤一塊
- 2.驚喜卡(16張)
- 3.支出卡(23張)
- 4.保險卡(36張)
- 5.機會卡(10張)
- 6.進修卡(6張)
- 7.資產卡(60張)
- 8.慈善卡(6張)
- 9.風雲卡(9張)
- 10.現金收支表(6張)
- 11.投資資產表(6張)
- 12.紙鈔(6種)

現金收支表

(1)所有現金之收入、支出與支出，都填在現金收支表與填寫

(2)所有定存之存人與定期存款在定存紀錄表內填寫

投資資產表

遊戲結束時，由老師抽下一張驚喜卡，決定當時所有投資卡升、贬值幅度，各組將投資資產表收結算



理財智慧王 遊戲規則說明1

1. 遊戲一開始在起點格各組必須先選擇職業，並依所選的職業領取現金和薪水，還要決定是否投資。如果決定投資，就會拿到資產卡，遊戲才正式開始。

職業名稱	公保員	一般上班族	醫師	進修員	演員	閒出(老闆)
領取現金(存摺)	70萬	70萬	50萬	50萬	20萬	10萬
定存金額	40,000元	35,000元	80,000元	50,000元	點數x2萬	點數x3萬
進修金額	4,000元	6,000元	20,000元	點數x2萬	點數x2萬	點數x3萬

2. 小組中要有一人負責登記現金收支表及投資資產表，一人負責保管現金，其他成員負責抽選骰子。

1. 選擇職業後，入組在起點格可抽選一張「職業卡」，並依所選的職業領取現金和薪水，還要決定是否投資。如果決定投資，就會拿到資產卡，遊戲才正式開始。
2. 各組決定是否投資後，將資產卡放入投資卡盒內，選擇投資金額登記支出金額。
3. 拿到薪水及現金後，將現金收支表上登記收入金額，選擇投資金額登記支出金額。
4. 若選擇投資金額，可隨時向銀行存取現金，但每筆存取金額以10萬元為限(含所有利息)。

理財智慧王 遊戲規則說明2

3. 一次要一個骰子，依指示方向及點數前進。

每格指示說明：

1. 起點格(起點)

可以抽一張驚喜卡或風雲卡，並依卡片指示進行，再將抽到的卡片放入抽籤盒。

2. 進修格(進修)

可以抽一張驚喜卡，請大家抽到驚喜卡內容，這時每一組都可以選擇是否買入這筆進修卡中的資產卡。如果選擇購買，需等待下一次的抽籤機會。

3. 投資格(投資)

可以選擇買入資產卡，如果決定買入，就會拿到資產卡，之後將資產卡放入抽籤盒。

4. 慈善格(慈善)

可以選擇買入資產卡，如果決定買入，就會拿到資產卡，之後將資產卡放入抽籤盒。

5. 定存格(定存)

可以選擇買入資產卡，如果決定買入，就會拿到資產卡，之後將資產卡放入抽籤盒。

6. 閒出格(閒出)

可以選擇買入資產卡，如果決定買入，就會拿到資產卡，之後將資產卡放入抽籤盒。

7. 抽籤格(抽籤)

由老師抽出一張驚喜卡，並依卡片指示進行，再將抽到的卡片放入抽籤盒。

8. 風雲格(風雲)

由老師抽出一張風雲卡，並依卡片指示進行，再將抽到的卡片放入抽籤盒。

9. 保險格(保險)

由老師抽出一張保險卡，並依卡片指示進行，再將抽到的卡片放入抽籤盒。

10. 機會格(機會)

由老師抽出一張機會卡，並依卡片指示進行，再將抽到的卡片放入抽籤盒。

11. 進修格(進修)

由老師抽出一張進修卡，並依卡片指示進行，再將抽到的卡片放入抽籤盒。

12. 投資格(投資)

由老師抽出一張投資卡，並依卡片指示進行，再將抽到的卡片放入抽籤盒。

13. 慈善格(慈善)

由老師抽出一張慈善卡，並依卡片指示進行，再將抽到的卡片放入抽籤盒。

14. 定存格(定存)

由老師抽出一張定存卡，並依卡片指示進行，再將抽到的卡片放入抽籤盒。

15. 閒出格(閒出)

由老師抽出一張閒出卡，並依卡片指示進行，再將抽到的卡片放入抽籤盒。

理財智慧王 遊戲規則說明4

支出卡

1. 停留於支出，即取支出卡一張(限由第一張取出)。

驚喜卡

1. 停留於驚喜，即取驚喜卡一張(限由第一張取出)。

機會卡

1. 停留於機會，即取機會卡一張(限由第一張取出)。

資產卡

1. 資產卡由銀行保管。

進修卡

1. 若選擇購買，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

投資卡

1. 資產卡內容：基金、股票。

理財智慧王 遊戲規則說明3

投資選擇

1. 各組選擇是否投資，有關投資工具：基金及股票。

(1)若選擇投資，請先決定購買數量(最多五張)→依決定金額付費→銀行家交給該組資產卡

(2)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(3)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(4)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(5)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(6)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(7)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(8)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(9)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(10)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(11)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(12)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(13)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(14)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(15)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(16)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(17)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(18)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(19)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(20)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(21)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(22)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(23)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(24)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(25)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(26)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

(27)若決定購買數量，則以現金支付領取資產卡；若要賣出，則向銀行領錢並繳回該資產卡。

※(7)股票大亨 參考資料：保富國際股份有限公司吳鴻彬經理



※(印加寶藏) 參考資料：保富國際股份有限公司吳鴻彬經理

《印加寶藏》~控管你的人生風險

1. 在人生的旅途中，總是會出現大大小小的選擇題，而我們是為了這個選擇赴湯蹈火，還是視而不見~
2. 管好你的生涯風險
 - 1) 強化自學力
 - 2) 學好基礎理論
 - 3) 分散專業
 - 4) 廣結人脈

內容物介紹-1

1. 神諭卡*5張
2. 神諭卡*5張(紅色)
3. 米寶*5 (傳說之神卡上印有神諭卡)



內容物介紹-2

4. 探險卡*30張
寶物卡
 5. 神諭卡(8張)
6. 寶物(110顆，包括綠松石60顆、黑曜石30顆及黃金20顆)
- 綠色(1分)
黑色(2分)
黃色(3分)
- 探險卡*30張
藍色：寶石卡(1、2、3、4、5、7、9、11、13、14、15、17)
赤紅色：災難卡(15張、瘟疫、飢饉、毒蛇、鬼火、閃電各3張)



遊戲簡介

1. 玩家扮演探險家到印加古神廟尋寶。在每次翻開新的探險卡前，要各自決定是否繼續探索，選擇回到基地可以留住寶石，選擇繼續探索下去可能會遇到災難而失去所有寶石。
2. 因為相同選擇的玩家會均分寶石，隨著繼續探索的玩家越來越少，均分的寶石也會越來越多，因此風險越大，獲利越多。
3. 對於回基地的玩家也不是全沒好處，只要能單獨回基地，就可以拿走被發現的神諭，遊戲過程要猜測其他人會做何種選擇，以及判斷下一張會出現災難的可能性。

一、遊戲設置

1. 每位玩家各自選擇一個神諭及米寶
2. 將5張神諭卡按照由低到高，由左至右的順序排列好放在中央
3. 將神諭卡按照神諭價值由小到大順序放到神諭卡下方
4. 將剩下的探險卡共30張洗好放在一旁
5. 寶石統一旁白取



二、遊戲流程說明~1

遊戲總共5輪，一共探索5座神廟，每一輪開始先將本輪神廟下的神諭卡和探險卡混洗，並將神諭卡翻開。

1. 決定階段→翻開一張牌，玩家可以選擇是否繼續探險。
手中有米寶→返回基地；手中沒有米寶→繼續探險。
2. 探險階段→
(1)如翻開為寶藏卡，依據上面的數字平均分配給選擇「探險」的人，只有一人可全部拿走，無法均分的寶石則放在場上任一張寶石卡上。
(2)如翻開為災難卡，相同選擇出現2張時則還沒回基地者的寶石以及神諭卡全部收回，回合結束。
(3)如翻開為神諭卡，將其放在通道上，這回合只有一人回基地才能拿走。

二、遊戲流程說明~2

- 遊戲解說：在應證
遊戲解說：動根地桌遊版
3. 結束回合→
—當下列條件發生一種時，就會結束探索
(1)所有玩家都主動結束探索。
(2)翻開兩張相同的神諭卡：此時還在探索的玩家，要把這回合得到的寶石(尚未收進格內)全部丟棄。
—準備下一輪探索
(1)如果是因為翻出災難卡而結束，將那一張災難卡移出遊戲。
(2)如果翻出的神諭卡沒有被拿走，也要移出遊戲。
(3)剩餘的探險卡重新洗好，開始新回合。
4. 遊戲結束→五回合結束，手上最多寶藏者獲勝。



想想~

- Q1：玩桌遊時，你每個行動承擔的風險是什麼？怎麼控管？
- Q2：在現實生活(或你正在考慮的生涯選擇)中，你承擔的風險是什麼？怎麼控管？
- Q3：思考你的生涯金三角~



投資心理測驗

- [高璧光林→投資方向測驗](#) 
- [市場先生【10分鐘投資小測驗】你最適合哪一種投資方式了](#) 
- [CMoney【3分鐘神奇心理測驗】你適合投資嗎](#) 

賭場外撿到千元大鈔，下一步你會

以下4個選擇，你會怎麼選？

Ⓐ 遇到賭場，將紙鈔換成1枚千元代幣，直接挑戰倍率50倍的吃角子老虎，若中獎最高就能獲得5萬元；但也可能一次賠光。

Ⓑ 遇到賭場，將紙鈔換成10枚百元代幣，分10次玩倍率20倍的吃角子老虎，若中獎最高能獲得2萬元；但也可能玩10次全賠光。

Ⓒ 遇到賭場，將紙鈔換成20枚五十元代幣，分20次玩倍率10倍的吃角子老虎，若中獎最高能獲得1萬元；但也可能玩20次全賠光。

Ⓓ 什麼都不做，默默把千元大鈔帶回家。

思考一下，賭場選項給你帶來何種的行動策略？

2.課堂活動成果照片



109.09.30 龐氏騙局 1



109.09.30 龐氏騙局 2



109.10.02 理財智慧王 1



109.10.02 理財智慧王 2



109.10.02 理財智慧王 3



109.10.02 理財智慧王 4



109.10.21 專家授課



109.10.21 專家授課



109.11.11 現金流之御錢貓 1



109.11.11 現金流之御錢貓 2



109.12.06 我是大股東 1



109.12.06 我是大股東 2



109.12.06 我是大股東 3



109.12.06 我是大股東 4



110.01.02 御錢貓高階(社長上課)1



110.01.02 御錢貓高階(社長上課)2



110.03.07 印加寶藏



110.03.07 印加寶藏

貳、社務資料

一、社員加入方式

1. 本社團成立第二屆，發起人為會三乙

班胡瑜庭，第二屆社長為資二丙賴君

豪。

2. 社員來源為學校規定網路選社。

3. 右圖為社團宣導照片。

4. 社員名單如下：




編號	班級	座號	姓名	編號	班級	座號	姓名
1	會一甲	28	廖由美	13	資二丙	01	陳振珉
2	會一甲	29	劉凱慈	14	資二丙	02	賴君豪
3	會一乙	17	林丞欣	15	資二丙	05	黃柄鐘
4	資一乙	2	林喆郁	16	商三甲	10	劉家宏
5	資一乙	7	曾柏霖	17	商三甲	27	徐櫻芝
6	資一乙	11	簡冠智	18	商三乙	01	莊士方
7	資一丙	7	陳慶志	19	資三乙	11	林泓宗
8	英二乙	07	賴傳翊	20	資三丙	06	徐韶希
9	英二乙	27	蔡家楹	21	資三丙	09	彭為彬
10	會二甲	01	蘇宏諭	22	資三丙	11	古浩育
11	會二甲	07	蕭琨瑀	23	資三丙	20	周南宏
12	商二甲	19	李芳芸	24	資三丙	24	陳世雍



二、社團幹部改選

國立花蓮高商 桌遊社 改選交接單

第 2 屆幹部交接

職務名稱	社長			
班 級	資二丙		班 級	資二丙
姓 名	賴君豪		姓 名	陳振珉
職務名稱	副社長			
班 級	資一乙		班 級	資一乙
姓 名	簡冠智		姓 名	曾柏霖
職務名稱	文書			
班 級			班 級	資一乙
姓 名			姓 名	林喆郁

三、社團幹部分工合作、財務管理

(一)幹部職掌

國立花蓮高商 桌遊社 幹部職掌

職務名稱	職掌（工作說明）
社長	1. 承學務處及指導老師之指導，領導社團。 2. 參與學務處召開之社長會議。 3. 與指導老師保持密切連繫。 4. 召開幹部會議，議決社團重大事項。
副社長	1. 襄助社長處理社團事務。 2. 籌辦招生事宜。 3. 社團意見之處理。 4. 其他交辦事項。
文書	1. 社團各種紀錄簿之建立及保存。 2. 社團舉辦活動時之活動手冊印製。 3. 社團其他有關文書之處理及保存。 4. 其他交辦事項。

(二)財務管理

國立花蓮高商 桌遊社 帳目管理

項目名稱	收入	支出	結餘	備註
入社費	480		480	每人 20 元
指導老師贊助	500		980	
桌遊競賽獎品		400	580	已發 4 次

四、社團公務使用及維護情形

(一)桌遊：為會計事務科財產，由社長負責上課前借用，下課後清點完畢歸還，

需填寫借用登記簿，但部份課程當日未完成會到下次課程結束後歸還。

(二)上課教室：主要上課地點為多功能教室，部份活動會因課程內容改其它教室上課。

(三) 財產使用紀錄表

國立花蓮高商 桌遊社 財產使用紀錄表

品 名	數量	借用單位	上課教室	借用日期 歸還日期
桌遊－地產達人	6	會計事務科	多功能教室	1090930
桌遊－龐氏騙局.縱橫股海	6	會計事務科	多功能教室	1091021
桌遊－現金流之御錢貓	6	會計事務科	多功能教室	1090930
桌遊－財富自由	6	會計事務科	多功能教室	1091118
桌遊－理財智慧王	6	會計事務科	多功能教室	1091202
桌遊－我是大股東	6	會計事務科	多功能教室	1091209
桌遊－御錢貓高階	6	會計事務科	多功能教室	1100106
桌遊－股票大亨	4	商業經營科	多功能教室	1100303
桌遊－印加寶藏	4	會計事務科	多功能教室	1100317
電影賞析－黑心交易員的告白	1	老師	多功能教室	1100407

參、其他資料

一、服務學習(校內、校外服務狀況)

(一)本社社員於 109 年 12 月 27 日協助「社團法人慧治教育協會」辦理桌遊營。

參加對象為國高中生及社會人士。

(二)未來預計協助會計事務科辦理均質化國中職涯體驗營桌遊活動。

二、團體或所屬社團成員參加校內外各項活動及成果

(一)本組社員會二甲同學計畫將桌遊

社學到的財務知識，運用於自主學習小論文撰寫中。

(二)本組社員協助「社團法人慧治教育協會」辦理桌遊營，參與學員

問卷都很滿意。



上圖：109 學年度賴君豪社長桌遊營指導學員「桌遊－現金流之御錢貓」

下圖：桌遊營學員回饋單

<p>109 學年度 國立社福學務發展暨社會服務中心 「桌遊營」活動回饋單 姓名：____ 學號：____ 日期：____</p> <p>1. 你對桌遊營的整體滿意度如何？ 2. 你對桌遊營的學習效果如何？ 3. 你對桌遊營的遊戲內容如何？ 4. 你對桌遊營的遊戲規則如何？ 5. 你對桌遊營的遊戲時間如何？ 6. 你對桌遊營的遊戲地點如何？ 7. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 8. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 9. 你對桌遊營的遊戲活動如何？</p>	<p>10. 你對桌遊營的遊戲活動如何？ 11. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 12. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 13. 你對桌遊營的遊戲活動如何？ 14. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 15. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 16. 你對桌遊營的遊戲活動如何？ 17. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 18. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 19. 你對桌遊營的遊戲活動如何？ 20. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 21. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 22. 你對桌遊營的遊戲活動如何？ 23. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 24. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 25. 你對桌遊營的遊戲活動如何？</p>	<p>26. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 27. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 28. 你對桌遊營的遊戲活動如何？ 29. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 30. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 31. 你對桌遊營的遊戲活動如何？ 32. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 33. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 34. 你對桌遊營的遊戲活動如何？ 35. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 36. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 37. 你對桌遊營的遊戲活動如何？ 38. 你對桌遊營的遊戲器材如何？ 39. 你對桌遊營的遊戲主持人如何？ 40. 你對桌遊營的遊戲活動如何？</p>
---	---	---

三、社團活動紀錄簿與平時上課狀況

(一)課程活動紀錄簿

國立花蓮高商 桌遊社 課程活動紀錄簿

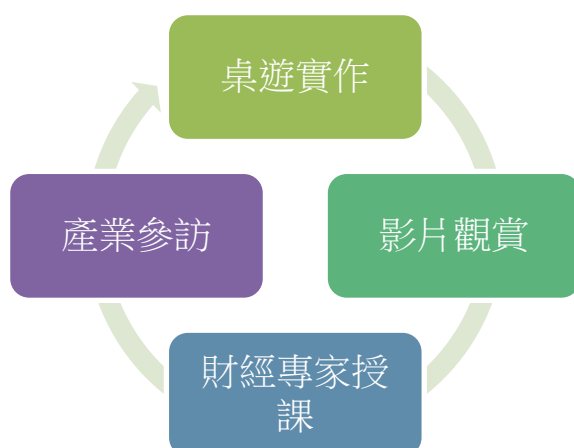
109 學年度第一學期

節次	日期	課程大綱	上課教室
第一次	9/30	社團簡介。桌遊實作-地產達人	多功能教室
第二次	10/21	財商專家實際授課	資訊館二樓會議室
第三次	11/11	桌遊實作-現金流之御錢貓	多功能教室
第四次	11/18	桌遊實作-財富自由	多功能教室
第五次	12/02	桌遊實作-理財智慧王	多功能教室
第六次	12/09	桌遊實作-我是大股東	多功能教室
第七次	元/6	桌遊實作-御錢貓高階	多功能教室

109 學年度第二學期

節次	日期	課程大綱	上課教室
第一次	3/3	桌遊實作-股票大亨	多功能教室
第二次	3/17	桌遊實作-印加寶藏	多功能教室
第三次	4/7	財商電影賞析-黑心交易員的告白	資訊館二樓會議室
第四次	4/14	企業參訪	元大證券
第五次	5/5	桌遊實作-華爾街 IPO	多功能教室
第六次	6/9	桌遊實作-卡坦島	多功能教室

(二)課程解說及平時上課狀況



上圖：桌遊競賽優勝者合影

1.桌遊實作

- (1)由林淑滿、歐郁玟及江曾為美三位老師，設計桌遊課程。
- (2)依照桌遊規則進行不同方式的分組，為鼓勵社員熱情參與，不同的桌遊辦理競賽，第一名可獲得精美獎品。
- (3)老師先講解遊戲規則，交由社員自行操作，三位老師輪流觀察遊戲情形，並由社長記錄競賽成果。
- (4)遊戲結束後，分享遊戲心得。

2.財商電影觀賞

為培養社員正確的價值觀，觀看黑心交易員的告白，讓社員從電影中學習，在賺取財富自由的同時，也能謹記正當取得之合法性。

3.財商專家實際授課

邀請財商專家分享財經知識及新桌遊。

4.證券保險業實地參訪。

為使社員認識金融及保險業，帶領社員到相關產業參訪。