

# 國立花蓮高商二年級文書處理、網頁設計、程式 設計選手選拔競賽實施辦法

93 學年度上學期資處科科務會議決議第一次訂定  
94.11.3 資處科第一次科務會議第二次修訂正  
95.11.16 資處科第一次科務會議第三次修正  
97 學年度下學期末實習輔導委員會會議第四次修正  
98 年9 月24 日實習輔導委員會會議第五次修正  
100.2.16 資處科第一次科務會議第六次修定  
100 年3 月8 日實習輔導委員會會議修訂通過  
102 年09 月17 日實習輔導委員會會議通過  
105 年9 月23 日資處科第二次科務會議第七次修正  
106 年04 月05 日實習輔導委員會會議通過

- 一、 依據：九十二學年度上學期資處科第一次科務會決議。
- 二、 目的：推廣本校文書處理、網頁設計、程式設計教學，鼓勵學生認真學習電腦技能，培養電腦基本素養，並選拔技藝競賽選手。
- 三、 參賽對象：全體二年級之學生。
- 四、 比賽規則：比照全國技藝競賽規則。

比賽 項 比賽規則	文書處理	程式設計	網頁設計
比賽 時間	1 小時	3 小時	4 小時
競賽 軟體	Microsoft Word	Microsoft Visual Basic	PhotoImpact PhotoShop Dreamweaver Flash
評分 標準	1. 以成績高低比 序，總分相同 者，以時間快者 優勝，若再相同 依號比較 (6>5...>1)。	1 程式正確性 100 (每題分 數不一) 2 總 分 相 同 者，以時間快 者優勝。	1.主題表現 30分 2.美學 20分 3.結構 20分 4.作文 30分
備 註	1. 其他未詳盡事項，由命題教師決定。 2. 競賽使用軟體版本於下學期初公告。		

- 五、 競賽時間：每學年下學期初（日期另行公佈）各類比賽項目依實際公告為主。
- 六、 競賽場地：資訊館電腦教室。
- 七、 命題及評審教師：資料處理科教師群及相關領域教師
- 八、 獎勵：擇優頒發獎狀及獎品，以資鼓勵。
- 九、 本辦法如有未盡事宜，得由命題及評審教師於競賽當場補充修正之。
- 十、 本辦法經實習輔導委員會議通過，陳校長核准後公佈實施，修訂時亦同。