

經濟與生活

個人資料



110-1 彈性學習-經濟與生活

授課老師: **個人資料**

上課時間: 每週三第七節

上課地點: 商三乙教室

學生: 商 **個人資料**

壹、課程內容

1. 什麼是經濟學（圖 1）
2. 羊群效應（圖 2）
3. 物超所值（圖 3）
4. 鬼滅之刀（圖 4）
5. 賽局理論（圖 5）

上述 1-5 點是學期中老師教導的經濟理論，透過具體的例子將理論帶入日常生活中，讓我們更明白這些理論如何運用。



（圖 1）



（圖 2）



（圖 3）

鬼滅經濟學

- 《日經亞洲評論》報導，日本人氣漫畫《鬼滅之刃》全球狂賣、電影動畫票房直逼影史紀錄，加上周邊商品熱銷，各類商業合作預計只會繼續增加，甚至有主題公園在籌備中，為日本創造出的經濟效應估計將達至少2000億日圓（約560億元台幣）

2023/2/25

（圖 4）



（圖 5）

貳、最感興趣的課程

眾多理論中最讓我感興趣的課程是**賽局理論-博傻理論**。

甚麼是博傻理論？在聽到這個名詞時，我的腦海中跑出了這樣的疑問。它由凱因斯提出，是指期貨和證券在某種程度上是一種投機行為或賭博行為。簡單來說，就是要預測別人的想法，並做出和多數人一樣的想法，才有機會贏。

~~~~~ **博傻理論**

- 可以傻，但別做
- 最後一個傻瓜

課程簡報圖片

這句話的意思是人們基於相信用高價買的古董或其他有價之物，未來都會以更高價脫手。而在這之中我們要做的就是不要當最後一個購買者，因為不僅會無利可圖，可能還會造成損失。

老師用遊戲讓我們選出 9 位女孩中最漂亮的，而我們需要選擇哪一位是別人也覺得漂亮的女孩並投她一票，而在遊戲過程中，我的選擇和大多數人一樣，所以我們這群人獲勝了。而透過這個小遊戲也讓我更了解這個理論。

此張簡報就是我們所玩的小遊戲，與之不同的是我們是九選一，並統計最多人選擇的那一張。

~~~~~ **博傻理論**



課程簡報圖片

參、 學習心得和省思

我在這門課學習到很多，原來經濟學這樣的課程透過加入生活相關的例子會變得如此有趣，而我也在上課的過程中，學到了好多專有名詞，有些是我以前聽過但不了解的，如：羊群效應，就是所謂的「從眾心理」，也就是「跟風」；又或是原來賽局理論有這麼多，如：我感興趣的博傻理論、囚徒困境、懦夫賽局……等。

而課程中我最印象深刻的實例就是老師所提到的「鬼滅之刃」，它就如同我們「追星」一樣，可以從中發展出各式的相關產品，抑或是透過戲劇、明星的吸引力，吸引各個地方的人到相關場景或地區朝聖。但同時也可能發展出黃牛價格，如同老師提到的御守，在當地的價格為 1000 日圓左右，可是在其他平台上價格可能翻了 4 倍或更多，但還是有許多人願意購買，也就像是在搶演唱會門票一樣，為了見自己偶像一面，有些人即使票價提升也願意購買。

還有，很感謝老師的辛苦教導，透過不同的方式去學習經濟，原本我以為，這門課會是一門枯燥乏味的課程，但其實不然，它在學習是還蠻有趣好玩的，透過小遊戲或一些生活實例幫助我們了解生硬的理論。