

認識程式語言測驗 1-1 班級:_____ 姓名:_____ 座號:_____ 得分:_____

- 1.低階語言較接近電腦本身的語言，人類較難看得懂，可讀性較(1)_____，執行的速度較(2)_____。
(3)_____語言及(4)_____語言皆屬於此類語言。
- 2.高階語言的語法、指令較接近人類日常用語，故較(1)_____記憶、學習、編寫。此類語言又可分為根據問題的解決過程來設計，並依照指令的先後順序執行的(2)_____語言、將問題拆成數個物件，藉由組合物件、建立物件間的互動關係，以解決問題，而程式以物件的觀念為主、並撰寫針對物件發生的事件，採取適當的反應的(3)_____語言。
- 3.(1)_____語言由 0 與 1 組成所有的指令與敘述，撰寫完成的程式可直接執行，執行速度最快。
- 4.(1)_____由簡單的英文縮寫來替代 0 與 1 組成的指令，由於電腦無法了解這些英文縮寫，所以需(2)_____ (英文名稱為(3)_____)轉譯成機器語言後才能執行。
- 7.物件導向語言具(1)_____、(2)_____與(3)_____等 3 種特性。
- 8._____是對事物抽象特點的描述，可以看成「某類物件」的模型或樣板，它定義了這些物件所具有的共同特性、屬性及具備的功能與方法。
- 9._____是指具有特定屬性、方法及事件的個體即「東西」、「物品」，不管具體或抽象的事物都可以設計出來，例如：電腦、書、桌子等。
- 10.(1)_____可以說就是物件的特徵，用來「說明」兩個相同類型物件的不同，例如身高、體重、姓名。
(2)_____是預先定義好特定動作，也是一種「情況」或「動作」，例如踩油門、按一下滑鼠；而後者引發的結果(反應)稱為(3)_____，例如踩油門車子往前進。
- 11._____可以看成是「物件」與生具備的「本能」。在程式設計中，「可以作用」在物件上的「內建指令」或「內建函數」。
- 12.請在表(一)(二)完成高階語言與低階語言的比較。

比較項目	高階語言	低階語言
機器依賴性		
可讀性		
程式的撰寫		
可攜性		
維護與除錯		
佔用記憶體的空間		
執行速度		

翻譯程式名稱	翻譯次數	執行速度	產生執行檔